
PlayStation
EXPERIENCE OF FICTION LIFE
World Neverland 2
The Waktic Republic of Pluto
ワールド・ネバーランド2 ～プルト共和国物語～
Riverhillsoft

ようこそブルト共和国へ

ブルト共和国は、北西に海を望む自然豊かな海洋都市国家で、
その名の通り、サイファ評議会を中心とする共和制の国です。
多人種国家で、様々な人種が入り交じって暮らしています。
あなたは、その住民の一人として「タラの港」に降り立ちます。
この国で、どう暮らしていくかはあなたの自由です。
自分のランクを上げるもよし、恋に生きるもよし……。
この国で暮らすための基本事項は、この解説書、
そして画面に表示される生活マニュアルやワンポイントヘルプに
書かれています。これをよく読んで、この国での暮らしを楽しんでください。

ブルト共和国　議長補佐シャイアル

CONTENTS

マップ・年間行事……1
コントローラの説明……2
入国手続……3
メニュー……4
画面説明……5
ワンポイントヘルプ・生活マニュアル……7
時間について・疲労とストレス……8
基本アイテム……9
移住のやりかた……10
対戦/愛パーティのやりかた……11
国民の声１　あいさつ、友人、知人、恋人……14
国民の声２　仕事、アルバイト……16
国民の声３　訓練、試合、回復……18
国民の声４　デート、結婚、出産……20
国民の声５　世代交代、子供時代、学校……22

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 10ブロック | PocketStation対応 | メモリーカード＊2ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 01884



★……各種掲示板

1 リムウルグ
2 リムの漁場
3 タラの港
4 ヤーノ市場
5 市場前
6 港前
7 バスの浜
8 リム区北
9 チャビ通り西
10 リム区西
11 リム区東
12 港区西
13 港区東
14 港通り西
15 港区南
16 コーク訓練場
17 コークショルグ
18 コーク闘技場
19 ミダ訓練場
20 ハーム博物館
21 ギタの学舎
22 ワクト神殿
23 ナーガの館
24 神殿前
25 評議会館
26 ブルト闘技場
27 大通り北
28 大通り南
29 ショルグ前
30 ミダショルグ
31 ミダ闘技場
32 シマ訓練場
33 シマショルグ
34 シマ闘技場
35 ババ区北
36 チャビ通り東
37 ババ区西
38 ババ区東
39 ガアチ区西
40 ガアチ区東
41 港通り東
42 ガアチ区南
43 フーコー温泉
44 温泉前
45 湖前
46 ガアチウルグ
47 ガアチの火床
48 ババウルグ
49 ババの寝所
50 アイシャ湖

年間行事

行事名	開催日	場所	行事名	開催日	場所
成人の儀式	1日	22	ウルグ祭	15日	1、46、48
入学式	1日	21	愛の日	20日	24
ショルグ新年祭	2日	17、30、33	評議会納会	28日	25
仕事始め	2日	1、46、48	仕事納め	28日	1、46、48
新年評議会	5日	25	ウルグ長選挙	29日	1、46、48
定例評議会	5日	25			

コントローラの説明



◆アナログコントローラ



※操作方法は、オプションで変更可能。

◆コントローラ



※ボタンの操作は、
アナログコントローラと同じ。

※本ソフトはアナログコントローラの振動機能のみに対応。振動は、メニュー → オプションの「振動」で切替可能。アナログコントローラを使用する場合は、アナログモードスイッチをオフ（LED：消灯）に設定。

入国手続

まず最初に、このタイトルメニュー（新、続、移、対、愛、初）から1つを選択しよう。



新 しんき

最初から始める。プルト共和国紹介後、入国証明書の質問に答え、名、姓を入力。確認画面で「はい」を選べば手続き完了だ。なお、「いいえ」を選べば別の顔になる。

続 つづき

データロード。データが入ったメモリーカードをメモリーカード差込口1にセットし、確認画面で「はい」を選択すれば前回の続きからプレイできる。

移 いじゅう

自分および他人を移住させる。
（10ページ参照）

対 たいせん

対戦モードに入る。
（11ページ参照）

愛 ぱーてぃー

パスワード、パスワードデータを使って「お見合いパーティ」をする。
（11ページ参照）

初 さいしょ

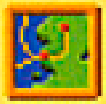
初めてプレイする人への、ゲームの進め方のアドバイス。

メニュー



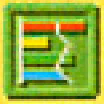


ゲーム中にSTARTボタンを押すと、メニューが表示される。



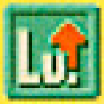
共和国の地図

共和国の地図が表示される。赤い↓が自宅、ピンクの↓が恋人宅、キャラクターが現在位置を表す。また、赤い◎を動かすと、その地名が表示される。さらに○ボタンを押すと、その場所の説明が表示される。



パラメーター

方向キーの左右で様々なパラメーターが表示される（6ページ参照）。



技能修得

訓練で得た経験値でレベルを上げたり、試合用の技を選択したりする。

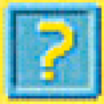
能力向上 経験値が一定以上あれば、スピード、スタミナ、スピリットの各項目をアップできる。

技選択 能力の各項目が、必要レベルをクリアしていれば、新しい技を覚えられる。試合の時に使える技として4つまで選択可能だ。



オプション

ボタンの配置を変更したり、各種設定の変更ができる。



生活マニュアル

この国で暮らすためのヒントが満載のオンラインマニュアル。わからないことがあったら、まずこれを見よう。



データの保存

メモリーカード差込口1のメモリーカードに、データを保存する。前のデータがある場合は、確認画面が表示される。



パスワード

移住するための個人データのパスワードが表示される。○ボタンを押すと、この個人データをメモリーカードに保存することができる。移住するためには、パスワードかこの個人データが必要になる（10ページ参照）。

※通常のセーブデータでは移住はできないので注意。



いむっぴ

ポケットステーションに「イム」を保存させて持ち歩くことができる。

※ポケットステーションへの保存は、パッケージ内の別紙を参照。

画面説明 1

〈通常画面〉



現在の場所名

年、日、時間表示

疲労度

ストレス

個人情報
（SELECTボタン、所持金→所持アイテム→通算仕事ポイント→今年の仕事ポイントに切替）

ネームプレート

スピリット経験値

スタミナ経験値

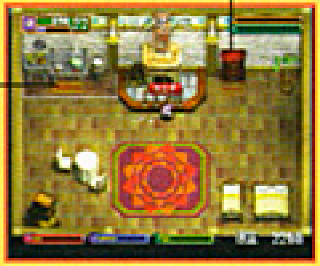
スピード経験値

アイテム庫
○ボタンでアイテムをしまったり、取り出したりできる。全部で3ページあり、方向キーの左右で切り替える。

入口
（建物への入口）



掲示板
○ボタンで内容表示



台所
○ボタンで、持っているアイテムを料理することができる。

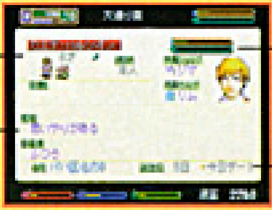
水飲み場
○ボタンで水を飲む

表札
○ボタンで表札表示（住宅地のみ）

画面説明 2



〈パラメーター画面〉



名前、年齢、性別、既婚マーク、
自分との続柄、役職、ナァム継承権順位

疲労度、ストレス、所属ショルグ、所属ウルグ、顔

性格、幸福度、夢中等の表示

自宅住所、誕生日



今年のカレンダー



試合予定日



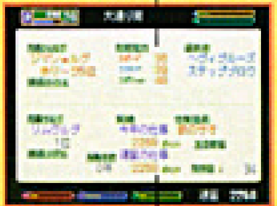
デート予定日



誕生日

この他、結婚式、出産日、議長選挙、
葬儀の各マークがある。

ショルグ情報



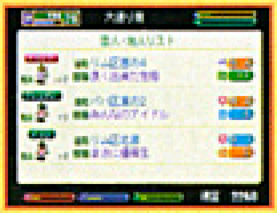
ウルグ情報



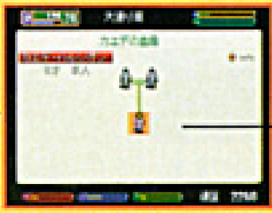
戦績と称号



知人リスト



恋人・友人リスト

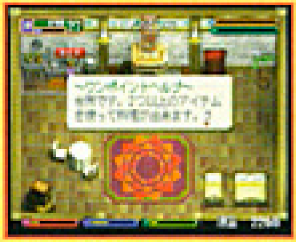


家系図。○ボタンでカーソル表示。見たいキャラを選んで○ボタンを押すと、その人の個人情報が見られる。

ワンポイントヘルプ



いろいろな物の前に立ってR2ボタンを押すと、それが何かを教えてくれる。また、アイテムを引きずっている場合は、そのアイテム名を教えてくれる。





生活マニュアル



この国で暮らすための情報が書かれているオンラインマニュアル。方向キーで分類を選んで○ボタンを押し、次に読みたい項目を選んで○ボタンで決定。同じ分類の項目は、方向キーの上下で読み進むことができる。わからないことがあったら、このマニュアルを見よう。





時間について



1年は30日。月という概念はない。1日は朝、昼、夜の時間帯があり、さらにそれぞれの時間帯を4つに区切って時刻を表している。（例：朝二の刻、夜三の刻）また、国民の平均寿命は約30歳くらい。子供は6歳で成人する。

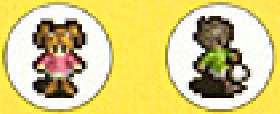


朝二の刻

夜三の刻

遅刻

試合、結婚式等のイベントがあるときは、時間までにその場所に行かなければならない。うっかり忘れると、試合では不戦敗、結婚式は破談になってしまう。



未就学　　生徒

疲労とストレス



走り回ったり、訓練したりすることで、疲労とストレスが溜まる。疲労がフルになると、走ることも訓練することもできない。また、疲労が赤くなった時点で、所持アイテムを1つずつ落としてしまう。疲労は水を飲むことで回復。また、疲労とストレスは、自宅、温泉などで回復することができる。



基本アイテム

アイテムには、食べると効果のあるもの、持っていると効果のあるもの、料理に使えるもの、そのほかなど、いろいろな種類がある。

カビチ	食べるとスピード訓練の効果がアップ。
ワパヌヌ	食べるとスタミナ訓練の効果がアップ。
モソムル	食べるとスピリット訓練の効果がアップ。
ブレスソード	食べるとスピードとスピリット訓練の効果がアップ。
ハードナックル	食べるとスタミナとスピード訓練の効果がアップ。
マジックゲイン	食べるとスピリットとスタミナ訓練の効果がアップ。
ラフィアの涙	食べると全ての訓練の効果がアップ。
宝玉のしずく	食べると全ての訓練の効果が長時間アップ。
イムティ	ストレスが少し回復
ロン酒	ストレスが完全回復
ラムサラ	食べるだけでレベルがアップするが……。
龍の鱗	試合用アイテム
心のくま	試合用アイテム
月の花束	プレゼント
レストのしらべ	プレゼント
太陽の鏡	プレゼント
セイシルの芳香	持っているとモテモテ？
塩	料理用アイテム

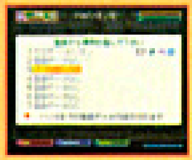
移住のやりかた



移住には、パスワードを使った移住方法と、メモリーカードを使った移住方法がある。

◆メモリーカードでの移住の準備／A

メニューの「パスワード」でパスワードが表示されたら○ボタンを押し、「個人データを登録して保存する」で決定する。これで、メモリーカードに移住用のデータが保存される。



◆パスワードでの移住の準備／B

メニューの「パスワード」で表示されるパスワードを、間違えないように書き写す。

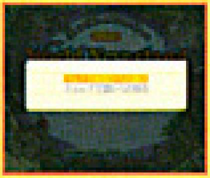


移 住

1 タイトルメニューの「移」を選び、この「ブルト共和国に移住しますか？」で「はい」を選ぶ（ここで移住先のデータを読み込む）。



2 次に、ブルト共和国から移住するか、オルルド王国から移住するかを選ぶ（※オルルド王国からの移住では、オルルド王国のセーブデータが必要）。



3 「パスワードを読み込む」（Aの場合）か「パスワードを入力する」（Bの場合）かを選ぶ。

4 Ⓐ 個人データを保存したメモリーカードを画面に従って挿入し、指示に従って移住する。
Ⓑ 書き留めたパスワードを入力し、「end」を選んで○ボタンを押す。

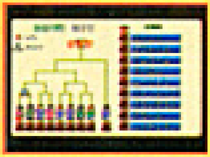
※ポケットステーションを使った移住方法は、パッケージ内の別紙を参照。

対戦/愛パーティのやりかた

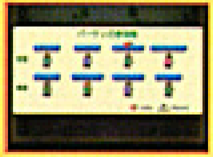


対戦モードは、タイトルメニューで「対」、愛パーティは「愛」を選ぶ。

【対戦】
自由対戦のトーナメント表では、まず、方向キーで対戦者を登録する場所を選ぶ。



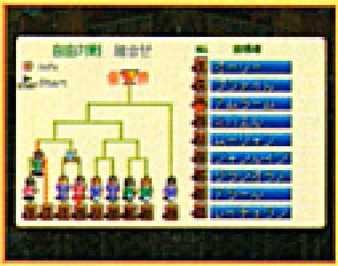
【愛パーティ】
参加者一覧では、まず、方向キーで参加者を登録する場所を選ぶ。



次に、パスワードデータを読み込むか、パスワードを入力するかを選ぶ。

【パスワード読み込みの場合】
パスワードデータを記録したメモリーカードをメモリーカード差込口１に差し、登録するデータを選ぶ。

【パスワード入力の場合】
あらかじめ控えておいた、キャラクターのパスワードを入力する。



【対戦】
STARTボタンを押すごとにそれぞれの組み合わせで対戦スタート。また、トーナメント表に登録したキャラクターにカーソルを合わせて○ボタンを押すと、キャラクターの情報が表示。優勝者決定後に×ボタンで、タイトルメニューに戻る。

【愛パーティ】
STARTボタンでパーティスタート。また、参加者一覧に登録したキャラクターにカーソルを合わせて○ボタンを押すと、キャラクターの情報が表示。参加者一覧画面で×ボタンを押すと、タイトルメニューに戻る。


プルト共和国



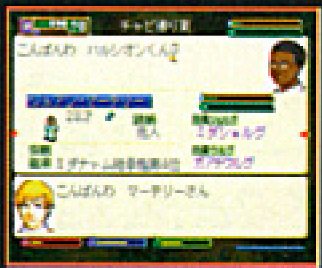
国民の声 1 〈あいさつ、友人、知人、恋人〉

はじめまして。僕、今度この国に移住してきました。
ロナルドです。みなさんに覚えてもらおうと思って、今、こうやって
挨拶しているところなんです。いろんな人に、毎日挨拶していたら、昨日初めて
友達ができたんですよ。今度は、女の子の友達っていうか…こ、恋人が欲しいなー、
なんて思っちゃってるんですけどね。あ、あの子かわいいと思いません？
すいません、ちょっと声かけてきます。



◆いろいろな人と会話しよう

人の前で○ボタンを押すと、選択肢を選んで会話をすることができる。また、動いている人は、△ボタンで呼び止められる。いろいろな人に話しかけてみよう。また、持っているアイテムを、相手にプレゼントすることもできる。



◆友人、知人

人に話しかけると、その人物がパラメータ画面の知人の欄に記録され、さらに話しかけると、好感度の高い6人が友人の欄に繰り上がる。友人になった人物は、緑のネームプレートになる。



◆友人、知人欄の入れ換わり

友人欄、知人欄は、話しかけた回数などによって順次更新される。知人は新たに話すことでしばらく話をしていない知人と入れ替わり、友人は知人の中から好感度の高い6人が1日ごとに入れ替わる。もちろん、また話すことによって復活させることも可能だ。



◆恋人

異性の友人をデートに誘い、「恋人になってください」で承諾されれば恋人になり、相手のネームプレートはピンクになる。恋人とはデートをすることができる（20ページ参照）。なお、既婚の異性は、話しかけたときのパラメーター画面の名前欄に、既婚マークが出る。



国民の声 2 〈仕事、アルバイト〉

あたし、リムウルグってとこで仕事してんだけどね。
えっ？仕事内容？魚取ってんのよ、サ・カ・ナ。ウルグに納めなかったのは、
持って帰って食べてもいいしね。ワリと気にいってんのよ、この仕事。今は、もっと
いい仕事道具が欲しいから、夜はバイトしてんの。貝を取ったり、他のウルグで
キノコや石を取ったり。結構いいお金になんのよ、これが。でも、
ある程度やったら、今度は別の仕事に移るかもしれないわねー。

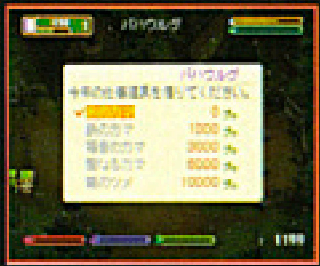


◆ウルグでの仕事

リム、バハ、ガアチの３つのウルグがあり、自分の所属するウルグで仕事をすることができる（所属ウルグ以外の仕事はできない）。また、途中で別のウルグに転職することもできる。なお、ウルグでのランクに応じて、年末に給料が手に入る。



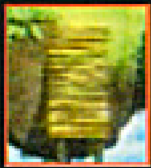
◆仕事道具

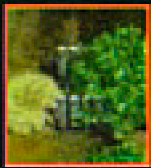


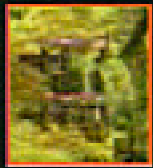
最も基本的な仕事道具は最初から持っているが、お金を払うことで、より高価な仕事道具をその年の年末まで借りることができる。高価な仕事道具は、それだけ良い収穫物を得られる確率が高い。

◆仕事のやり方

各ウルグの所定の位置に立って□ボタンを押すと、しばらくして収穫物が手に入る。この収穫物を、各ウルグの納品所に納めることで、仕事をしたことになる。なお、夜間や休日は、納品所に納めることはできない。







◆アルバイト



各ウルグには、アルバイトをする場所があり、そこでは仕事とは別の収穫物が手に入る。この収穫物を納品所に収めるとお金が手に入る。アルバイトの場合は、夜間や休日でも納めることができ、所属ウルグ以外でもアルバイトをすることができる。

国民の声3 〈訓練、試合、回復〉

ワクトに召されたお父さん。明日から今年の試合が始まります。
私も、Aリーグだったお父さんに負けないように、毎日一生懸命
訓練しました。お葬式に来てくれたみんなも、明日は応援に来て
くれるって言ってくれています。頑張って試合に勝ちますので、
お父さんも天国で見ていてくださいね。



◆ショルグでの訓練

各ショルグ訓練場の所定の位置で×ボタンを押すと、訓練ができ、それぞれの経験値がアップする。また、訓練をする前に特定のアイテムを食べることで、効率よく訓練をすることができる。

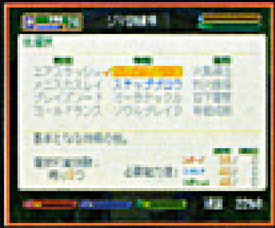


◆そのほかの場所での訓練

アイシャ湖で泳いだり、バスの浜で走り回ったり、ワクト神殿で祈りをささげることで、対応した経験値を伸ばすこともできる。



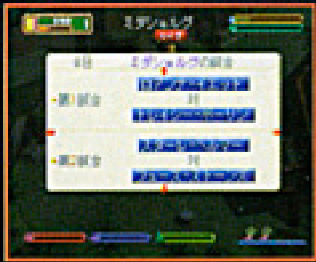
◆レベルアップと技能修得



経験値が一定以上になると、メニュー画面の技能修得、能力向上でレベルアップが可能。レベルアップ可能なものは↑が表示されるので、○ボタンでアップできる。また、一定以上の能力値があれば、技選択画面で○ボタンを押し新しい技を修得できる。ただし、試合で使うことができる技は最大４種類なので、既に４種類選んでいる場合は、あらかじめいらない技をはずさなければならない。

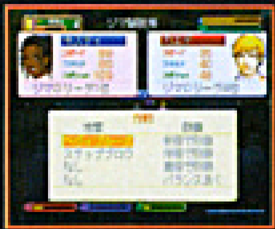


◆試合の予定



自分の試合がいつ行われるかは、各ショルグの掲示板に表示され、当日朝にもメッセージで表示される。ただし、当日は試合開始までに、所属するショルグの闘技場に行っていないと不戦敗になってしまう。また、通常のリーグ戦の他に、毎年参加資格の異なる様々な大会が開催されている。

◆試合の作戦



試合前には、攻撃方法、防御方法を選ぶ。試合で使う技は、以下のようにジャンケンと同様の考え方なので、相手の持っている技をよく見て効果的な攻撃方法、防御方法を選ぼう。作戦が決まったら、自動的に試合が行われる。

剣術＞体術＞魔術＞剣術（強い＞弱い）

国民の声 4〈デート、結婚、出産〉

いやー、ルビィとの６回目のデートで、ついにプロポーズしてね、
結果？もちろんOK。最初はなかなかデートしてくれなかったけど、
そこは押しの一手でね。結婚式にもみんな来てくれたし、夫婦の会話もあるし、
夜は……ムフフってことで、いやー新婚生活っていいなーと思ってたのよ。
そしたら昨日、ルビィから「赤ちゃんができたみたいなの」って。
この俺も、ついに父親なんだよなー。名前、考えとかなきゃなー。



◆デートとプロポーズ

恋人になった相手を何回かデートに誘うと、恋を発展させ、やがてプロポーズすることができる。また、逆に相手からプロポーズされることもある。ここでＯＫされると婚約し、結婚式を予約する。



◆結婚式

結婚式は、10日と25日の午前、午後に行われ、結婚の予約に行ったときに、予約が空いている一番近い日に設定される。当日、結婚式に遅刻すると婚約は破棄。恋人時代に戻る。結婚すると、所持金は夫婦で等分になる。



◆新婚家庭

新婚家庭では、相手に対するねぎらいの言葉をかけたり、子作りをすることができる。



◆出産

妻が妊娠すると、一定期間後に出産する。子供は、１歳になるとベッドから起きて自由に動くようになる。また、高齢になると妊娠しにくくなる。



国民の声 5 〈世代交代、子供時代、学校〉

ママァー。お弁当、早くはやくー！
学校、遅れちゃうよぉー。もう！いつも、朝ゆっくりなんだからぁ。
お父さんから、プレイヤー権引き継いで、毎日学校行くのも
大変なんだからね。あ、今日、学校で何勉強するんだっけ？
あとで、学校行くときネネちゃんに聞こうっと。
それじゃママ、行ってきまーす！



◆子供

１歳になった子供は、いろいろなところに遊びに出るようになり、３歳になると学校に入学、毎日「ギタの学舎」に通う。また、学校を卒業し明け７歳になると成人する。成人しても、結婚するまでは親と同居する。



◆プレイヤー権の引き継ぎ

プレイヤー権は、子供が入学するとき、また子供が成人するときのどちらかの時に引き継ぐことができる。引き継いだ場合は、プレイヤーは子供としての人生を送ることになり、それまでのキャラクターはNPC（ノンプレイヤーキャラクター）になる。また、引き継ぎを行わなかったり、子供がいなかった場合は、PC（プレイヤーキャラクター）の寿命とともにゲームが終了する。



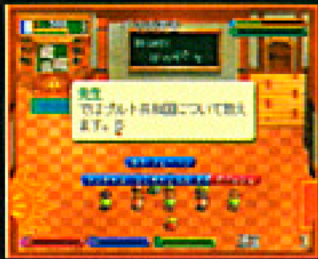
◆お弁当

子供が学校に行くときに、お弁当を持たせることで、子供のパラメーターを伸ばすことができる。学校に行く前に、いろいろなアイテムを持たせよう。



◆学校の授業

「ギタの学舎」ではこの国の歴史等、様々な授業が行われる。授業に出ると、授業ポイントが加算され、そのランクを「ギタの学舎」内の掲示板で見ることができる。



建国スタッフ

プログラム
渡辺裕志

世界設定
林賢一郎
川崎俊明

企画設定
安永紀和

ビジュアルデザイン
渡辺武晴

背景グラフィック
田中　篤

キャラクターグラフィック
後藤　聡

グラフィックチーム
ミニキャラ：園田典明
顔（女性）原画：田中美穂
彩色・データ作成：町田飛鳥
阿部裕美佳

BGM作曲
足達英明

サウンド
山中　大

デバッグチーム
稲益明哲
荒川慶成
小川泰治
諸田　実
川内美奈
秋田裕子
河西拓児
川口洋一

ナレーション
本田和子
植木伴子

パッケージ・イラスト
坂本圭介

パッケージ・デザイン
高屋暢郎（ハイランド）

ソフトウェア・マニュアル執筆
江口貴博（プロスペック）

販売
百田純則
今村　努

プロモーション
渡辺　崇
阿部洋一
原　一真（I&S）

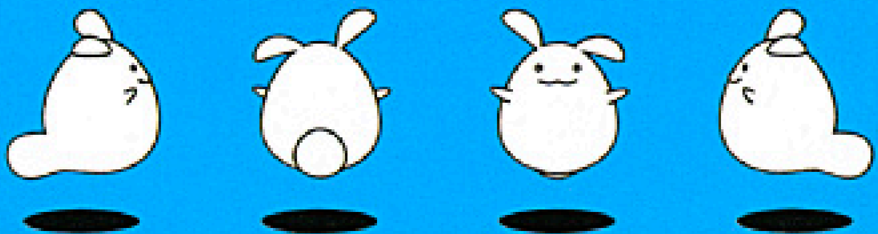
広報
矢野豪一朗
原　清和

Special Thanks to
城内真保
市丸俊彦
小林哲人（ハイランド）

プロデューサー
宮崎慈彦

エグゼクティブプロデューサー
岡崎一博

製作：株式会社リバーヒルソフト



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

ワールド・ネバーランド2

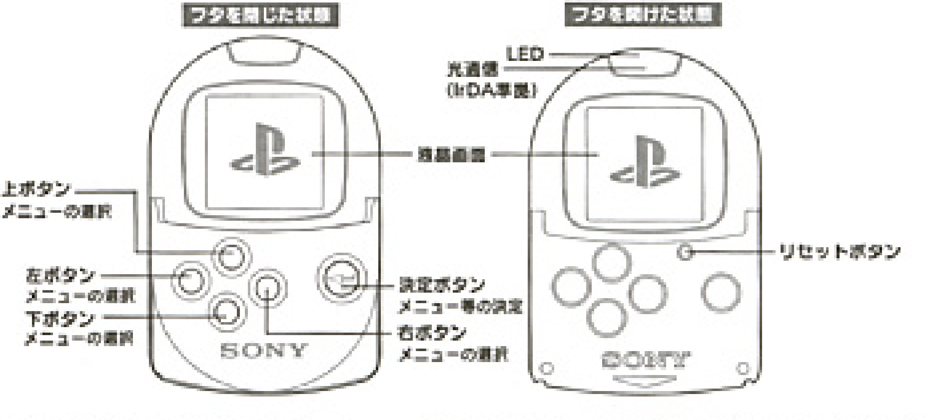
PocketStation™での遊び方

このゲームでは、本体にポケットステーションを接続し、通常のメモリーカードのようにデータを記録することで、以下の遊び方が可能になる。※メモリーカード差込口1のみに対応。

【データの準備】

■屋外移住／相性診断：ゲーム中のメニューの「パスワード」で、ポケットステーションにデータを記録する。

■いむっぴ：ゲーム中のメニューの「いむっぴ」で、ポケットステーションにデータを記録する。



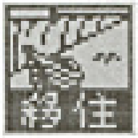
●決定ボタンをしばらく押し続けるとメニュー画面に替わる。その画面で「EXIT」を選ぶとゲームを終了し、「CONTINUE」を選ぶとゲームを続けることができる。

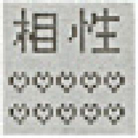
SLPS 01984

屋外移住／相性診断

このアプリケーションを選ぶと、以下のメニューが表示される。

ポケットステーションにパスワードデータを記録するだけで、これらの機能が使える。





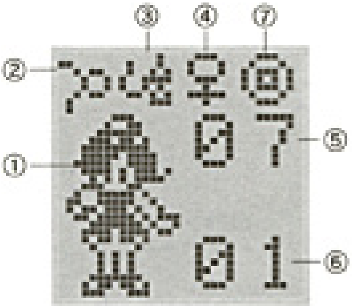


- SEND — 送信
- RECEIVE — 受信
- ♥♡♥ — 相性診断
- EXIT — 終了

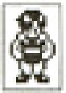
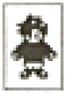
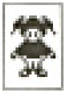
左の画面が表示されている時に、プレイステーションにポケットステーションを差すと、「EXIT」と同様にアプリケーションが終了する。

キャラデータ

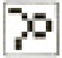
SEND（送信）またはRECEIVE（受信）を選ぶと、ミニキャラとデータアイコンが表示される。

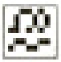
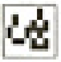


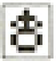
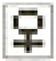
【ミニキャラの種類】…①

大人男  大人女  子供男  子供女 

【データアイコン】

ショルグマーク…②／コークショルグ  ジマショルグ  ミダショルグ 

ウルグマーク…③／リムウルグ  バハウルグ  ガアチウルグ 

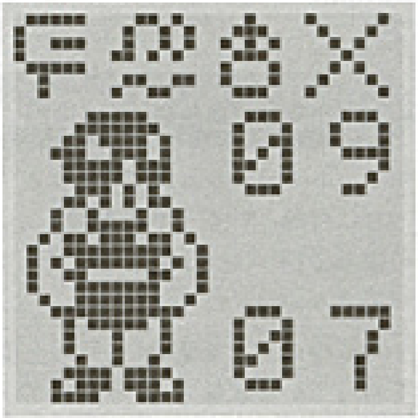
性別マーク…④／男  女  年齢…⑤ キャラ番号…⑥ 送信有効マーク…⑦

※⑥はゲーム中（メニュー→パスワード）でキャラを一覧表示したときの番号。
ポケットステーションの上下ボタンで表示中のキャラを切り替えることができる。

※キャラデータ画面で左右ボタンを押すと、メニュー画面に戻る。

屋外移住のやりかた（2ブロック使用）

移住させたいミニキャラを選び決定ボタンを押すと、「OK？」が表示される。ここで、2つのポケットステーションの赤外線受光部を向かい合わせ、同時に決定ボタンを押すと移住がスタートする。また、送信（受信）時に決定ボタン以外のいずれかのボタンを押すと、途中でキャンセルできる。

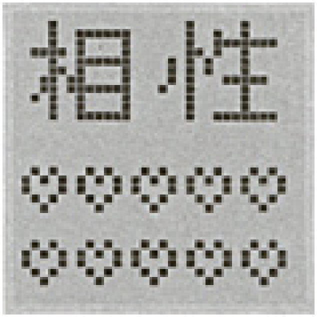


受信時はどのページでも選べる。ただし、すでにキャラクターがいるページを選ぶと前のキャラは上書きされて消えてしまう。
また送信時は「NO　DATA」や、ポケットステーションから受信したデータは選べない。送信できるデータは、送信有効マークで◎表示、できないデータは×表示される。

送信時には、送信終了後に「送信終了」画面が表示される。
受信時には、「受信成功」か「受信失敗」の画面が表示される。

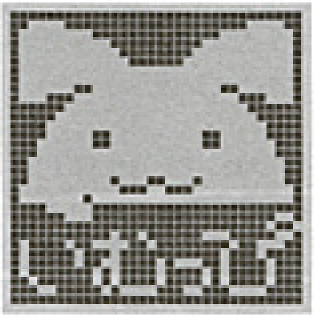
相性診断のやりかた

相性診断を選択すると、まず1人目のキャラ選択「誰と？」が表示されるので、送受信時と同様にキャラを選択する。次に、2人目のキャラ選択「誰の？」が表示されるので、同様にキャラを選択する。2人のキャラを選択すると、2人の相性がハートの数で表示される。ハートが多ければ多いほど相性がいい。



いむっぴ（3ブロック使用）

ポケットステーションで「いむっぴ」を選ぶと、画面にいむっぴが登場。いむっぴを記録したときのプレイヤーの性格によって、いむっぴが様々に変化する。（本体では見ることができない。）



ゲーム中のイム争奪戦に2回以上優勝し「イム使い」の称号を持っている状態で、ゲーム中のメニューから「いむっぴ」を選び、プレイステーションに接続したポケットステーションにデータを記録する。

いむっぴを終了する場合は、決定ボタンをしばらく押し続ける。するとCONTINUE／EXITのメニューが表示されるので、EXITを選ぶと終了する。また、ここでCONTINUEを選ぶと、いむっぴに戻る。